

CEPSA MOTO 2T RACING

Descripción



Lubricante de tecnología sintética para motos de 2T con motores de altas exigencias. Su formulación proporciona un rendimiento excepcional en competición y usos deportivos.

Utilización de producto

- Para todo tipo de motores de 2T, especialmente los de alta potencia, revoluciones y prestaciones.
- Para motos en conducción severa o deportiva, incluso en pruebas exigentes como "Enduro" y "Motocross" cuando se desee un alto nivel de prestaciones en la moto sin el temido "gripaje".
- Compatible con todo tipo de gasolina, se recomienda utilizar en "premezcla" al 2% o según la dosificación establecida por el fabricante. Puede utilizarse igualmente en sistemas por inyección de aceite o "selfmix".

Prestaciones de producto

- Su excepcional poder de detergencia inhibe la formación de depósitos en el motor y evita la obstrucción del sistema de escape y la formación de humos.
- Alarga la vida del motor en un alto porcentaje evitando el gripaje y el perlado de las bujías.
- Buena fluidez a bajas temperaturas, permitiendo una mezcla homogénea con la gasolina a cualquier temperatura y facilitando el arranque.
- Ofrece una mayor limpieza de la falda y la corona de los pistones y evita el pegado de sus segmentos.

Niveles de Calidad

- JASO FD
- ISO L-EGD
- API TC
- TISI 1040-2541



CUMPLE JASO M 345
CALIDAD FD GARANTIZADA POR:
CEPSA Comercial Petróleo S.A.U

Características Típicas

CARACTERÍSTICA	UNIDADES	NORMA	CEPSA MOTO 2T RACING
Densidad 15°C	g/ml	ASTM D 4052	0,869
Punto de Inflamación P/M	°C	ASTM D 93	78
Punto de Congelación	°C	ASTM D 5950	-30
Viscosidad a 100°C	cSt	ASTM D 445	9,06
Índice de Viscosidad	-	ASTM D 2270	150
Número de base, TBN	mg KOH/g	ASTM D 2896	1,8
Color	-	ASTM D 1500	Rojo

Seguridad, Higiene y Medio Ambiente

Existe la correspondiente Ficha de Datos de Seguridad conforme a la legislación vigente, que proporciona información relativa a la peligrosidad del producto, precauciones en su manejo, medidas de primeros auxilios y datos medioambientales disponibles.